

DOUG HARVEY

DRAMA

4

Duro granjero que lo ha perdido prácticamente todo

—“Eso me recuerda algo que siempre me decía Rosarito”—

CARACTERÍSTICAS

For   

Sigue estando fuerte como un toro

Ref  

A veces le tiemblan un poco las manos

Vol   

Nunca se da por vencido

Int  

No es fácil de engañar

HABILIDADES



Cabalgar infatigablemente

7



Abatir cuatrerros

8



Principio de cataratas

2



Aguardar oculto

5



Regatear

7



Hablaba español con su mujer

2



Granjero y criador de caballos

9

SALUD

Resistencia

Secuelas

Aguante

 8

Herido

Incapacitado

Moribundo

HITOS

Se casó tarde, a los 32 años, tras ahorrar mucho

Los comanches quemaron a su mujer y a su granja

Su joven esposa, Rosarito, le daba buenos consejos

Ron y Vincent le ayudaron a superar sus pérdidas

COMPLICACIÓN

Tiene mal la próstata y sufre de incontinencia

COMBATE

Defensa **16** ^{Des.} **14**

Daño **3** ^{C/C} **2** ^{Dis.}

Iniciativa

 5

Arma o ataque

Fusil Henry

Revólver Colt Sidehammer

Daño

CM

mM

LUCIO CÉSPEDES












Patriota mexicano de la causa juarista

DRAMA








4

— *“Los hombres no son nada; los principios, todo”* —

CARACTERÍSTICAS

For	 	Fragilidad solo aparente
Ref	  	Piernas como resortes
Vol	   	Convicciones inquebrantables
Int	 	Pensamiento racional

HABILIDADES

	Recorrer aldeas y caminos	5
	Abatir franceses y conservadores	7
	Clasificar a la gente por su indumentaria	3
	Robar documentos secretos	6
	Discutir sobre principios morales	6
	Historia y política mexicanas	5
	Agente de Benito Juárez	8

SALUD

Resistencia



Secuelas

Aguante



Herido

Incapacitado

Moribundo

HITOS

Su abuelo, un viejo liberal, le enseñó todo lo que sabe
Siempre ha querido estudiar para ser maestro
Su familia fue asesinada en la Guerra de Reforma
En su pueblo le espera Clarita, su novia de toda la vida

COMPLICACIÓN

Demasiado vehemente en el trato personal

COMBATE

	Des.	C/C	Dis.	Iniciativa
Defensa	17	15	2	1
Daño				
Arma o ataque				
Pistola Metropolitan Navy Percussion			mM	
Patada a la rodilla			m	



RON "PEACEMAKER" WALLACE











Vaquero al que la vida ha convertido en forajido

DRAMA








4

— *"Hoy no tengo ganas de matar a nadie, y tú no tienes ganas de morir"* —

CARACTERÍSTICAS

For	 	Miembros bien torneados
Ref	   	Velocidad inaudita
Vol	 	Atractivo
Int	 	Buena memoria

HABILIDADES

	Perseguir gallinas en el corral	7
	Disparar al entrecejo	9
	Sexto sentido	6
	Conducirse con sigilo	4
	Discutir sobre razas vacunas	4
	Tratar enfermedades del ganado	4
	Cowboy	6

SALUD

Resistencia



Secuelas

Aguante



Herido

Incapacitado

Moribundo

HITOS

De niño se metía en problemas todo el tiempo

Ha trabajado en muchos ranchos del oeste de Texas

Pasó un tiempo en México para esquivar la guerra

Tuvo un romance secreto con Rosarito, la mujer de Doug

COMPLICACIÓN

Siente que tiene una deuda terrible con Doug Harvey

COMBATE

	Des.	C/C	Dis.	Iniciativa
Defensa	22	20	3	2
Daño				
Arma o ataque				
Pistola Colt Army				
Carabina Allen & Wheelock Drop Breech				

Daño

mM

CM

9

SOMERSET WALTZ

Negociante buscavidas con una elegancia a prueba de bombas

—“Caballeros, seguro que podemos arreglar esto de forma civilizada”—

DRAMA

4



CARACTERÍSTICAS

For  
Ref  
Vol   
Int   








Quien tuvo, retuvo

De joven fue trilero

Sencillamente encantador

No se le escapa una

HABILIDADES

-  Salir escopetado
-  Atacar por sorpresa
-  Detectar oportunidades
-  Aparentar ser quien no es
-  Truhán seductor
-  Cosmopolita y políglota
-  Jugador

3
5
5
7
8
5
7

HITOS

Rescató a Taza Illanipi del alcohol

Conoció a su "esposa" Tippi en un *saloon*

Durante la guerra vendió armas a los confederados

Hace poco perdió casi todo en una mala noche de póker

SALUD

Resistencia

Secuelas

Aguante

6

Herido

Incapacitado

Moribundo

COMPLICACIÓN

Es impotente; no puede llegar al final con las mujeres

COMBATE

Defensa **14** ^{Des.} **12**

Daño ^{C/C} **2** ^{Dis.} **1**

Iniciativa

6

Arma o ataque

Colt Deringer (una sola bala)

Colt Model 1860 New Army

Daño

M+1

mM

TAZA ILLANPI

Scout apache renegado

DRAMA

4

—“El valiente muere una vez; el cobarde, muchas”—

CARACTERÍSTICAS

For   

Capaz de levantar un tronco

Ref   

Ágil como el coyote


Vol  

Mirada profunda y atormentada


Int 

Proverbios indios


HABILIDADES

 Saltar como una liebre

8

 Lanzar el tomahawk


9

 Seguir rastros


6

 Ocultar su paso

5

 Cortar la conversación

2

 Conocimiento natural

4

 Explorador

6

SALUD

Resistencia

Secuelas

Aguante

 8

Herido

Incapacitado

Moribundo

HITOS

Se hizo *scout* por el odio que sentía hacia el jefe de su tribu

Los soldados blancos no cumplieron lo que le prometieron

El desarraigo le hizo caer en los brazos del agua de fuego

El señor Waltz lo sacó de la bebida y lo empleó hace 2 años

COMPLICACIÓN

Aunque trata de no beber, sigue siendo un alcohólico

COMBATE

Defensa  20  18

Des.

Daño  3  2

C/C

Dis.

Iniciativa

Arma o ataque

Tomahawk (daño lanzado: +1)

Carabina Cook & Brother

Daño

M

CM

 5

TIPPI FAIRBANKS











Ex-corista con ganas de pasárselo realmente bien

DRAMA








4

—“Nunca bebo agua: los peces hacen marranadas en ella”—

CARACTERÍSTICAS

For		Constitución delicada
Ref	  	Puro nervio
Vol	   	Personalidad arrolladora
Int	 	Pocas veces se queda en blanco

HABILIDADES

	Házmelo otra vez, vaquero	4
	Disparar al bulto	3
	Descubrir objetos escondidos	6
	Soltar trolas de impresión	9
	Alegria contagiosa	8
	Tocar el piano	4
	Cabaretera	6

SALUD

Resistencia



Secuelas

Aguante



Herido

Incapacitado

Moribundo

HITOS

Sus padres eran unos irlandeses muy pobres

De niña vivió grandes privaciones

Fue prostituta una corta época que no quiere recordar

Su “matrimonio” ha dado un nuevo sentido a su vida

COMPLICACIÓN

Su necesidad de disfrutar es algo patológica

COMBATE

	Des.	C/C	Dis.	Iniciativa
Defensa	14	12	1	0
Daño				
Arma o ataque				
Colt Deringer (una sola bala)				
Bofetada repentina				

6

VINCENT R. LONGHORN











DRAMA

4








Herrero y antiguo esclavo convertido en forajido

— "Ojo por ojo, diente por diente, bala por bala" —

CARACTERÍSTICAS

For	   	Fuerza de la naturaleza
Ref	 	Hacer dos cosas al mismo tiempo
Vol	 	Carismático e imponente
Int	 	Autodidacta

HABILIDADES

	Golpear el yunque sin desmayo	8
	Noquear una mula	7
	Divisar en lontananza	6
	Advertir mentiras	3
	Predicar la palabra del Señor	5
	Conocimiento de la Biblia	5
	Herrero	6

SALUD

Resistencia

1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9

Secuelas

Aguante



Herido

Incapacitado

Moribundo

HITOS

El viejo Lou le dio la libertad antes de morir

De joven estuvo a punto de ser linchado

Solo tiene dos amigos: Ron y el señor Harvey

Tuvo que huir al empezar la guerra y perdió su herrería

COMPLICACIÓN

Cada vez se está volviendo más religioso

COMBATE

	Des.	C/C	Dis.	Iniciativa
Defensa	17	15	3	1
Daño				
Arma o ataque				
Carabina Spencer				
Cuchillo de montaña				

Daño

CM

C+1

5